

AZ ASZÚ ÚTJA A VESSZŐTŐL A PINCÉIG

Hívd a barátaidat, és járjátok végig a szőlő útját! Nem kell hozzá más csak egy dobókocka és egy-egy kavics a játékosoknak. A jó szőlősgazda egy munkát sem hagy ki, de kiszámíthatatlan események is befolyásolják, hogy milyen lesz a termés.

JÁTÉKSZABÁLY:

1. Annyit léphetsz, amennyit dobsz.
2. Ha munkamezőre (zöld) lépsz, újra dobhatsz.
3. Ha pozitív (kék) eseménymezőre lépsz, egy mezőt előreléphetsz.
4. Ha negatív (fekete) eseménymezőre lépsz, egyszer kimaradsz.
5. A célba, az 50. mezőre csak pontos dobással léphetsz be.
6. Az nyer, aki előbb célba ér.



NYÁR

MUNKÁK ÉS ESEMÉNYEK:

- 4. METSZÉS
- 8. KAPÁLÁS
- 12. PERMETEZÉS
- 16. KAPÁLÁS
- 20. ESŐ
- 22. KÖTÖZÉS
- 24. JÉGESŐ
- 26. KAPÁLÁS
- 30. NAPSÜTÉS
- 34. SEREGÉLYTÁMADÁS
- 36. PÁRA
- 37. NAPSÜTÉS
- 39. ESŐ
- 42. NEMES ROTHADÁS
- 45. KÉSEI SZÜRET

CÉL

ŐSZ

